

# Trimble GFX-750

## SISTEM CONSOLĂ

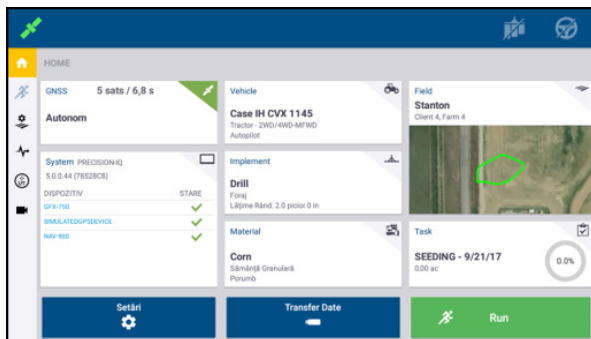
Consola Trimble® GFX-750™ este un dispozitiv cu ecran tactil care ajută la practicarea unei agriculturi de precizie.

### ECRANUL PRINCIPAL PRECISION-IQ

Apăsați pictograma Precision-IQ™ pentru lansarea aplicației:



Ecranul principal afișează implicit:




**Oprire de Urgență** - Apăsați pictograma Oprire de Urgență de pe orice ecran pentru oprirea tuturor activităților controlate de către consolă.

### ÎNAINTE DE A ÎNCEPE - SETARE PROCEDURI

Verificați detaliile Sistemului pentru a vă asigura că echipamentul conectat apare în listă și este marcat cu bifa verde. Înainte de intra în ecranul Execuție pentru a completa o lucrare, trebuie să fie setate aceste obiecte:

- GNSS
- Utilaj
- Teren
- Vehicul
- Material
- Task

Notă: Un simbol de atenționare  alăturat unui câmp de intrare denotă faptul că o valoare lipsește sau este incorectă. Introduceți o valoare validă pentru a elimina atenționarea.

### Setare GNSS

Pentru configurare setare GNSS:

1. De la ecranul Principal, apăsați butonul cadru **GNSS** :



Implicit, GNSS este setat pentru corecții **Autonomous** .

2. Apăsați **Edit** pentru setarea opțiunilor de Corecții, CAN Messaging, și NMEA Messaging. Selecțiile sunt salvate automat.
3. După terminare, apăsați **Principal** sau butonul **Înapoi** pentru Android, să reveniți la ecranul Principal.

## Setare Vehicul

Pentru configurarea unui vehicul:

1. De la ecranul Principal, apăsați butonul cadru **Vehicul** :



2. Apăsați **Nou** pentru a lansa asistentul de creare vehicul. De la acest asistent puteți selecta tipul vehiculului, fabricantul și modelul, și o varietate de opțiuni de ghidare disponibile.
3. După completarea configurării vehiculului, apăsați pictograma **Salvare** pentru salvarea vehiculului și revenirea la ecranul de selectare Vehicul.
4. Apăsați butonul **Principal** sau **Înapoi** pentru Android, să reveniți la ecranul Principal.

## Setare Utilaj

Pentru a configura un utilaj:

1. De la ecranul Principal, apăsați butonul cadru **Utilaj** :



2. Apăsați **Nou** pentru a lansa asistentul de creare utilaj. Aici, puteți selecta o varietate de tipuri de utilaj.
3. Apăsați o pictogramă utilaj pentru a selecta un utilaj.
4. Anumite utilaje (Plantare, Însămânțare, Pulverizare) aplică materiale (semințe, fertilizatoare, pesticide, etc.). Pentru aceste utilaje apăsați **Următorul** pentru a seta tipul de Control Aplicare și numărul de canale.
5. După completarea configurării utilajului, apăsați pictograma **Salvare** pentru salvarea utilajului și revenirea la ecranul de Selectare Utilaj.
6. Apăsați butonul **Principal** sau **Înapoi** pentru Android, să reveniți la ecranul Principal.

## Setare Material

Pentru configurarea unui material:

1. De la ecranul Principal, apăsați cadrul **Material** :



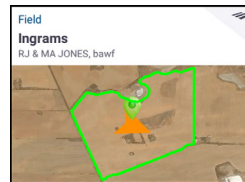
2. Apăsați **Nou** pentru a lansa asistentul de creare material.
3. Completați forma pentru material:
  - Creați un nume unic pentru material.
  - Selectați o categorie (Anhidre, Semințe Granulare, Etc.).
  - În funcție de categorie, selectați tipul de material asociat cu această categorie. De exemplu, dacă selectați o categorie Semințe Granulare, atunci selectați un tip de sămânță, cum ar fi Orz, Porumb, Ovăz, Arahidă, etc.
  - Selectați tipul distribuției materialului. De exemplu, cantitatea unui material (livră, litru, galoane) per arie (acri, hectare).
  - Setati valorile pentru ratele de distribuție.
  - (*Optional*) Apăsați Detalii Material pentru introducerea valorilor numărului produsului materialului și a fabricării.
4. Apăsați pictograma **Salvare** pentru completarea creării materialului și revenirea la ecranul Materiale.
5. Apăsați butonul **Principal** sau **Înapoi** pentru Android, să reveniți la ecranul Principal.

**Notă** - Orice material creat trebuie să corespundă utilajului adecvat. Un material va fi disponibil pentru selecție numai acelor utilaje la care se aplică.

## Setare Teren

Pentru a crea un teren:

1. De la ecranul Principal, apăsați **Teren** cadru:



2. Apăsați **Nou**.
3. În fereastra pop-up Creare Teren Nou, introduceți un Nume Teren unic. De la tastatura Android, apăsați **Terminat**.
4. Verificați dacă numele terenului este corect, și apăsați **OK**.

Alternativ, puteți transfera fișiere existente cu date ale terenurilor direct la consola GFX-750:

1. Introduceți un dispozitiv USB în portul corespunzător al consolei GFX-750.

- În ecranul Principal, apăsați **Transfer Date**.
- Pe ecranul Transfer Date
  - În partea stângă a ecranului, (etichetată **Intern**) se afișează fișierele de date curente disponibile pe consola GFX-750.
  - În partea dreaptă a ecranului, (etichetată **USB**) se afișează fișierele de date conținute de către dispozitivul USB.
- Din partea regiunii USB, apăsați **Terenuri** pentru expandarea meniului și afișarea tuturor terenurilor.
- Apăsați căsuța de selectare categorie Terenuri pentru a transfera toate terenurile, sau selectați căsuța fiecărui teren pentru a transfera individual. Apoi apăsați pictograma stângă de transfer din centrul ecranului pentru a completa transferul.
- Apăsați butonul **Principal** sau **Înapoi** pentru Android, să reveniți la ecranul Principal.



**Atenție** - Fiți atenți la setările acestor detalii. Aceste valori setate la pașii următori sunt critice pentru integritatea datelor înregistrate pentru ecranul execuție.

## ÎNAINTE DE A ÎNCEPE - SELECTARE PROCESE

Înainte de a intra în ecranul Execuție, trebuie să selectați obiectele care au fost setate anterior și să selectați o activitate validă.

*Notă - GNSS este deja selectat pentru acest proces.*

### Selectare Vehicul

Implicit, este selectat ultimul vehicul adăugat. Dacă doriți să selectați un vehicul diferit:

- Din ecranul Principal, apăsați cadru **Vehicul** :
- Apăsați un vehicul din lista de selecție. Ecranul Vehicul se va actualiza pentru afișarea detaliilor relevante ale vehiculului.
- Apăsați **Selectare Vehicul**:



Permiteți până la 45 de secunde ca vehiculul să fie actualizat. Pe această durată, anumite funcții pot fi dezactivate.

- Apăsați butonul **Principal** sau **Înapoi** pentru Android, să reveniți la ecranul Principal.

### Selectare Utilaj

Pentru a selecta un utilaj:

- De la ecranul Principal, apăsați butonul cadru **Utilaj** :



- Apăsați un utilaj din lista utilajelor care au fost setate anterior. Ecranul Utilaj se va actualiza cu afișarea detaliilor referitoare la utilajul selectat.
- Apăsați butonul **Principal** sau **Înapoi** pentru Android, să reveniți la ecranul Principal.

**Notă - Trebuie să selectați un utilaj înainte de a selecta un material sau o activitate.**

### Selectare Material

Pentru selectarea unui material:

- Din ecranul Principal, apăsați cadru **Material** :



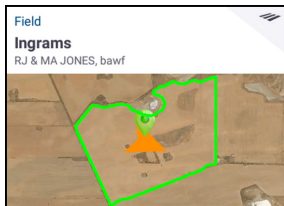
**Notă - Dacă utilajul selectat nu aplică un material (de exemplu, utilaje de arat sau de drenare de suprafețe), atunci niciun material nu va apare pe ecranul Materiale. Pentru aceste tipuri de utilaje, puteți omite această secțiune.**

- Din lista de canale disponibile, este selectat implicit **Canal 1**.
- Din lista de materiale disponibile, apăsați un material pentru a îl selecta. Ecranul Materiale se va actualiza cu afișarea detaliilor referitoare la materialul selectat.
- Apăsați butonul **Principal** sau **Înapoi** pentru Android, să reveniți la ecranul Principal.

## Selectare Teren

Pentru selectarea unui teren:

1. De la ecranul Principal, apăsați cadrul **Teren** :



2. Din lista de terenuri disponibile, apăsați un teren pentru a îl selecta. Alternativ, puteți apăsa câmpul Căutare pentru a căuta un anumit teren sau apăsați un marcaj de teren pe harta interactivă.
3. Apăsați butonul **Principal** sau **Înapoi** pentru Android, să reveniți la ecranul Principal.

## Selectare Activitate

O activitate este generată bazat pe detaliile selectate anterior. Pentru a crea o activitate:

1. De la ecranul Principal, apăsați butonul cadru **Utilaj** :



2. Apăsați **Nou**. O fereastră pop-up Creare Activitate Nouă va afișa o activitate validă cu datele curente (de exemplu, *PULVERIZARE - 9/22/17*).
3. Dacă este necesar, puteți modifica numele activității și data. Apăsați **OK**.
4. Apăsați butonul **Principal** sau **Înapoi** pentru Android, să reveniți la ecranul Principal.

**Notă - Trebuie selectat un teren înainte ca activitatea să fie asigantă.**

## ECRAN EXECUȚIE

Odată ce obiectele au fost setate și selectate, revedeți selecțiile pe ecranul Principal. Apăsați butonul verde **Execuție** pentru a intra în ecranul Principal și a starta activitatea.

În ecranul Execuție veți executa toate activitățile terenului.

În ecranul Execuție, Precision-IQ înregistrează toate activitățile terenului (performanța vehiculului, aplicarea materialului, acoperirea terenului, etc.). Datele colectate pot fi transferate la oficiul de unde este administrată ferma.

### Schimbare Perspectivă Vehicul

Apăsați pictograma vehiculului în centrul ecranului Execuție pentru a afișa lista secțiunilor perspectivei vehiculului.

Apăsați pictograma pentru:

- Comutare la o vizualizare de sus sau o vizualizare în perspectivă.
- Comutare pentru orientarea hărții întodeauna către nord.
- Comutare înapoi la vehicul.



### Terminarea Execuției

Odată ce ați completat execuția terenului, apăsați butonul **Stop** în ecranul Principal pentru oprirea activității operației curente:



## INDICAȚII PENTRU CARTOGRAFIERE

Următoarele secțiuni afișează câteva proceduri comune de indicații pentru cartografiere. Pentru o listă completă de opțiuni de indicații, consultați manualul de referință.





### Închidere Auto

Pentru folosirea închiderii automate a contururilor și capetelor de rând:

1. În ecranul Principal, apăsați **Setări** și apoi apăsați **Modele**.
2. La secțiunile Contururi și Capete de Rând, activați Închidere Auto. De asemenea, în aceste secțiuni puteți seta distanța de închidere automată.




### Creare Contur


Acest model vă permite să definiți conturul terenului, care poate conține o varietate de linii de ghidare.

1. În bara de instrumente a ecranului Principal, apăsați .
2. Apăsați .
3. Când sunteți pregătit să începeți înregistrarea conturului, apăsați .
4. Trasați conturul terenului.
5. Pentru a completa conturul:
  - Trasați în interiorul unei distanțe de închidere automată. Sistemul va închide automat aria dacă aveți opțiunea de închidere-auto activată.
  - Trasați până la sfârșitul conturului și apăsați  dacă nu aveți opțiunea de închidere-auto activată.

### Creare Capăt de Rând




Folosiți modelul Capăt de Rând pentru a completa interiorul terenului incluzând spațiul necesar întoarcerilor.

1. În bara de instrumente a ecranului Principal, apăsați .
2. Apăsați . Se afișează un pop-up care indică opțiunile circuitului și interiorului terenului.
3. Setări sau acceptați numărul de circuite dorit.
4. Opțional, indicați tipul liniilor de ghidare dorite pentru interiorul terenului.
5. Apăsați  pentru a începe înregistrarea capătului de rând. La crearea unui model pentru interiorul terenului, consultați secțiunile de linii AB, A+ sau curbe.

6. Pentru a închide aria capete de rând:
  - Trasați în interiorul unei distanțe de închidere automată. Sistemul va închide automat aria dacă aveți opțiunea de închidere-auto activată.
  - Trasați până la sfârșitul conturului capătului de rând și apăsați  dacă nu aveți opțiunea de închidere-auto activată.





### Creare Pivot

Folosiți modelul Pivot pe terenurile care sunt irigate, utilizând un pivot central. Cu acest model, puteți trasa cercuri concentrice în jurul pivotului central.

1. Apăsați .
2. Când sunteți pregătit să începeți înregistrarea pivotului, apăsați .
3. Trasați conturul ariei pivotului.
4. Apăsați .





### Creare Linie de Ghidare AB

Aceasta este cea mai simplă formă de linie, utilizată atunci când nu aveți nevoie să definiți capete de rând și doriți să trasați terenul în linii drepte paralele.

1. Apăsați .
2. Când sunteți pregătit să începeți înregistrarea liniei, apăsați  și începeți trasarea.
3. Când ați ajuns la sfârșitul liniei, apăsați  pentru a opri înregistrarea.
4. Apăsați  pentru a salva linia.




### Creare Linie de Ghidare Direcțională A+

Aceasta este similară liniei de ghidare AB. Aceasta este utilă atunci când doriți o ghidare perfect paralelă la ultima linie AB (de exemplu, la trasarea terenurilor adiacente, omiterea și accesarea drumurilor dintr-un teren).

1. Apăsați .
2. Pentru setarea direcției liniei, puteți executa una din următoarele:
  - Blocați direcția curentă a vehiculului, apăsând .
  - Introduceți gradele (unghiul) pentru direcție.
  - Apăsați o direcție pe busolă .
3. Atunci când direcția dorită este setată, apăsați .




## Creare Linie Curbă

Folosiți modelul Curbă atunci când doriți să lucrați un teren cu curbe ușoare.

1. Apăsați .
2. Când sunteți pregătit să începeți înregistrarea liniei, apăsați .
3. Când ați ajuns la sfârșitul liniei, apăsați  pentru a opri înregistrarea.


## Creare Linie de Reper

Folosiți această linie pentru a identifica elementele continue ale terenului care trebuie evitate, cum ar fi: gard, șanț, drum de acces, etc.

1. Apăsați .
2. Când sunteți pregătit să începeți înregistrarea liniei, apăsați .
3. Când ați ajuns la sfârșitul liniei, apăsați  pentru a opri înregistrarea.





## Creare Punct de Reper

Un Punct de Reper identifică un element singular al terenului, care trebuie evitat, cum ar fi: un copac, stâncă, etc.




În timpul trasării, dacă doriți să creați un punct de reper, apăsați .











## Creare Arie de Reper (productivă sau ne-productivă)









Arie de control vă permite să identificați o regiune întregă care trebuie evitată, cum ar fi: un lac, o mlaștină sau o arie care nu mai trebuie lucrată.

1. Pentru o arie productivă, apăsați  ;  
pentru o arie ne-productivă, apăsați .
2. Apăsați  pentru a începe înregistrarea ariei.
3. Trasați până la sfârșitul conturului ariei, și apoi apăsați .

## PICTOGRAME PRECISION-IQ COMUNE

Pictograme Bară de Activități					Pictograme Ecran Execuție				
									
Pornire	Execuție	Manager Teren	Diagnostiche	Terminal Universal	Camera	Meniu Widgeti	Straturi	Contururi	Repere

Pictograme Contur Modele de Ghidare, Modele și Linii					Pictograme de Reper				
									
Contur	Capete de Rând	Pivot	Linie AB	Linie A+	Curbă	Punct	Linie	Arie	Arie ne-productivă

Butoane Înregistrare							
							
Înregistrare	Setare A	Setare B	Complet	Pauză	Anulare	Folosire direcție curentă	Controale Busolă

## TRANSFER DATE

Toate datele colectate de către Precision-IQ pot fi transferate la Software-ul Trimble Ag. După ce ați completat execuția, Precision-IQ a colectat o varietate de detalii care trebuie să fie transferate la birou. Aceste date sunt utilizate pentru a administra eficient și efectiv ferma.

Puteți transfera colectarea acestor date **automat** folosind rețeaua de telefonie celulară sau rețeaua Wi-Fi, sau **manual** utilizând un dispozitiv USB.

*Notă - Pentru detalii complete despre Transfer Date, consultați manualul de referință.*

### Transfer de Date Automat

Trimble Ag Software include licențele și asistența pentru funcționalitatea Office Sync a lui Precision-IQ. Pentru detalii, vizualizați:

<https://agriculture.trimble.com/software/farmers/>

În cazul în care configurația hardware Precision-IQ include un modem wireless, atunci puteți transfera datele automat.

1. În ecranul Android Launcher screen, apăsați **Setări**:



2. Pe ecranul Android Setări, apăsați **Wi-Fi** pentru afișarea listei de rețele wireless disponibile. Apăsați pe rețeaua corespunzătoare (ar putea să fie nevoie să introduceți numele utilizator și parola). Apăsați **Conectare**. Verificați dacă sunteți conectat la rețea.
3. De la ecranul Precision-IQ Home, apăsați butonul **Setări**:



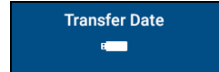
4. În ecranul Setări, apăsați **Office Sync**. Apoi apăsați comutatorul **Pornit** pentru a activa funcționalitatea de transfer wireless.
5. Implicit, Precision-IQ verifică conectivitatea la rețeaua wireless la fiecare 10 minute, și poate trimite și colecta date către oficiu la fiecare oră. Puteți modifica aceste setări în ecranul de setări.
6. Apăsați butonul Android **Înapoi** pentru a reveni la ecranul principal.

Odată activat, Precision-IQ trimite fișierele de date automat către oficiul fermei.

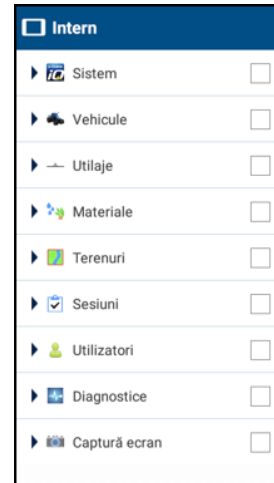
### Transfer de Date Manual


Atunci când configurația hardware Precision-IQ nu include un model wireless sau hotspot, sau dacă ați optat pentru deconectarea Office Sync, va trebui să transferați manual fișierele de date colectate.

1. După ce ați completat execuția, introduceți un dispozitiv USB într-un port USB disponibil pe consola GFX-750.
2. De la ecranul Precision-IQ Principal, apăsați butonul **Transfer Date**:



3. În ecranul Transfer Date aveți o varietate de tipuri de date pentru transfer:



4. Apăsați un obiect pentru a expanda selectarea componentelor individuale (de exemplu, selectați unul sau mai multe vehicule). Sau apăsați căsuța de selectare a elementului pentru a selecta toate componentele individuale ale acestuia.
  5. Odată ce ați efectuat selecțiile, apăsați butonul albastru de transfer:
- 
6. Fișierele selectate sunt transferate la dispozitivul USB selectat.
  7. După completarea transferului, apăsați butonul **Înapoi** pentru Android, să reveniți la ecranul Principal.

## SETĂRI AVANSATE: AUTO GHIDARE VEHICUL

Cu licențele corespunzătoare activate și instalate, puteți configura un vehicul pentru a utiliza un sistem de auto ghidare. Atunci când setați un vehicul, este selectat implicit **Ghidare Manuală**. La etapa de setare a Ghidării vehiculului, apăsați câmpul **Selectare** și apoi apăsați **Autopilot** în fereastra pop-up Selectare.

Ecranul Ghidare se va actualiza pentru configurarea detaliilor Autopilot:



Apăsați câmpul corespunzător pentru modificarea sau introducerea valorii de ghidare. Apăsați **Următorul** pentru completarea fiecărei opțiuni de Ghidare.

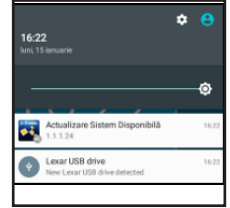
*Notă - Aceste opțiuni de ghidare vor varia în funcție de licențele de auto-ghidare instalate.*

Dacă trebuie să modificați opțiunile de auto-ghidare, apăsați **Vehicule** în ecranul Principal, apăsați vehiculul pe care doriți să îl modificați, și apoi apăsați **Editare**. Apăsați **Ghidare** și actualizați valorile de auto ghidare necesare.

## ACCES RAPID

Parcurgeți de sus în jos ecranul pentru notificări, atenționări, actualizări disponibile, etc., precum și:

- Luminozitate
- Stare Wi-Fi
- Stare USB
- Setări Android



## UTILIZARE APP CENTRAL

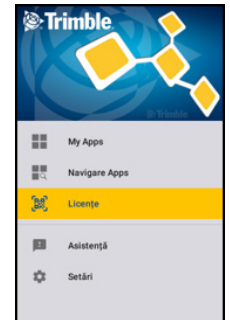
De la ecranul Lansare, apăsați pictograma **App Central** pentru a deschide App Central Marketplace:



Aici, puteți naviga la aplicațiile disponibile și actualizări, verifica licențe, și verifica actualizările automate ale software-ului, sau de efectuare manuală a acestora.

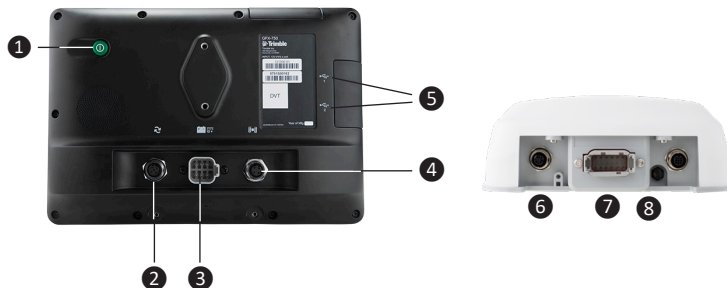
Pe ecranul App central, apăsați pictograma Meniu, în colțul stânga-sus pentru a afișa meniul App Central, unde puteți să:

1. Apăsați **My Apps** pentru a vizualiza apps instalate și a configura notificările.
2. Apăsați **Browse Apps** pentru a vizualiza toate apps disponibile pe care le puteți instala.
3. Apăsați **Licenses** pentru a vizualiza o listă de licențe active pentru consola GFX-750. Apăsați butonul NAV-900 pentru a vizualiza o listă de licențe active pentru modulul NAV-900.
4. Apăsați **Support** pentru a recepționa o fișieră jurnal de salvat pe un dispozitiv USB. De asemenea puteți trimite feedback la serviciul de asistență și puteți include informații curente ale sistemului.



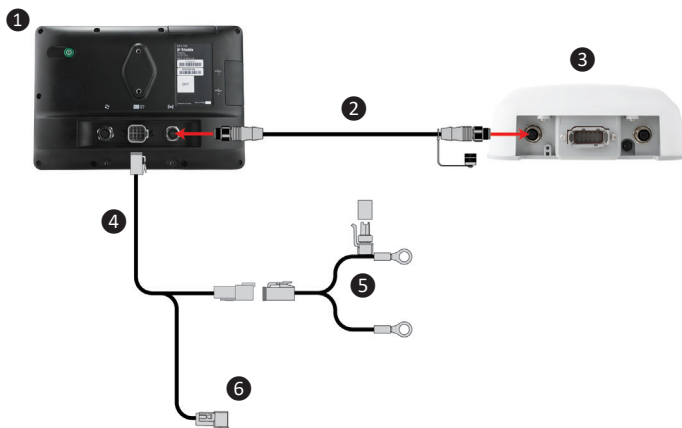
## SISTEM CONSOLĂ GFX-750

	Descriere	Folosit la ...
1	Buton Alimentare	Deschide/închide consola.
2	Port de Expansiune (5-pin cod B)	Conectare la intrări și ieșiri variate.
3	Conector Alimentare Principală	Alimentează sistemul consolă (include NAV-900).
4	Port Alimentare / Ethernet (4-pin cod D)	Conectare la controlerul de Ghidare NAV-900 (alimentare/GNSS).
5	Mufe USB	Conectează dispozitivele USB la consolă pentru transferarea datelor către și de la unitate.
6	Port Alimentare / Ethernet (4-pin cod D)	Conectare la GFX-750 (alimentare/GNSS)
7	Main Port- 12 pin DTM.	Conectare la multitudinea sistemelor de Auto Ghidare.
8	RTK Radio Port (5-pin cod A).	Conectare la o varietate de radiouri RTK.



**⚠ ATENȚIE!** Anumiți conectori ar putea părea similari, dar sunt codati diferit pentru asigurarea conectării corecte a componentelor. Verificați corectitudinea cablurilor înainte de conectare, și nu folosiți forță excesivă care ar putea provoca deteriorarea acestora.

	Descriere	P/N
1	Consola GFX-750	121000-05
2	Cablu Consolă GFX-750 la Controlerul de Ghidare NAV-900.	110540
3	Controler de Ghidare NAV-900	108993-05
4	Alimentare Sistem GFX-750 și cablu Consolă CAN (1)	110551
5	Alimentare Sistem GFX-750 (Cablu Baterie)	67258
6	P2 CAN Port. Utilizați adaptoare pentru conectarea la dispozitivele utilajului CAN (ISO și Field-IQ Basic)	110551





## Declarație de Conformitate

Prin prezenta, Trimble Inc., declară că echipamentul radio de tip Autopilot, GFX-750, și NAV-900 este în conformitate cu Directiva 2014/53/EU. Textul complet al declarației de conformitate este disponibil la următoarea adresă de email:

<https://agriculture.trimble.com/precision-ag/products/displays/>

## Surse Documentație

Acest document oferă o privire generală asupra funcționalităților de bază ale Consolei GFX-750 și Precision-IQ. Pentru documentația completă, care include ghidurile de instalare și respectiv manualele de referință, vizitați următorul URL:

<https://agriculture.trimble.com/precision-ag/products/displays/>



© 2017. Trimble Inc. Toate drepturile rezervate. Trimble și logo-ul Globe și Triangle sunt mărci comerciale ale Trimble Inc, înregistrate în Statele Unite și în alte țări. Autopilot, Connected Farm, Field-IQ și xFill sunt mărci înregistrate ale Trimble Inc. Versiune 1.00, Rev. B (Noiembrie 2017).



112560-00-ENG

Trimble Inc.  
10368 Westmoor Drive  
Westminster CO 80021  
USA